

Karawanen-Memory

Idee:

- Abraham hatte den ganzen Hausstand auf seine Tiere gepackt. Ob er immer wusste, auf welchem Tier zum Beispiel das Brot war? Wir üben das mal in einem Spiel uns zu merken, auf welchem Kamel, was gepackt ist.

Karten herstellen / Material:

- Die Gegenstandskarten einmal mehr auf etwas dickeres Papier ausdrucken wie es Mitspieler sind und dann ausschneiden!
- Die Kamelkarten auf etwas dickeres Papier einmal ausdrucken, dann ausschneiden und auf die Rückseite je eine Gegenstandskarte kleben.
- Die Kamele und Gegenstände kann jeder noch schön ausmalen
- Eine Figur als Abraham (Playmobilfigur)
- Einen Würfel

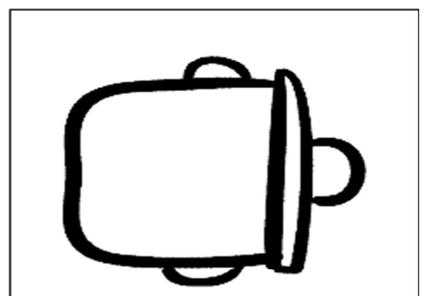
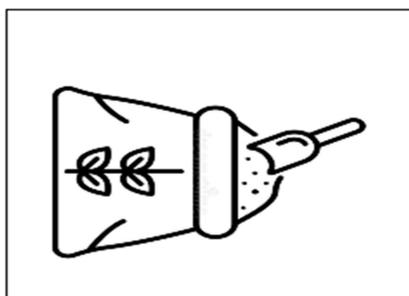
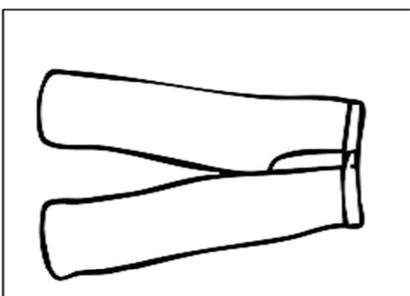
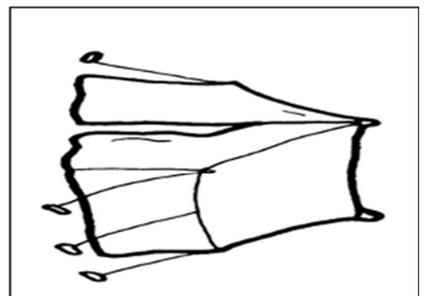
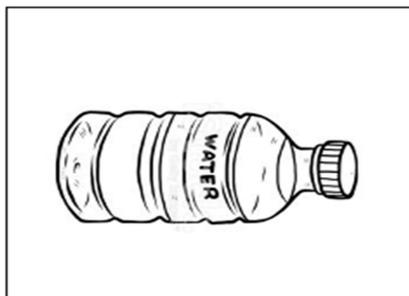
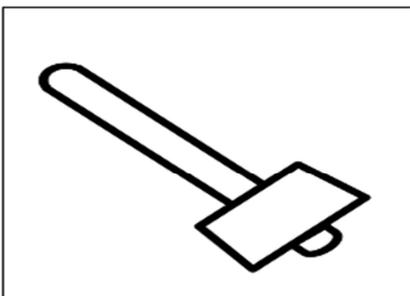
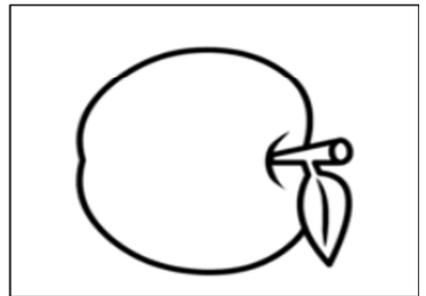
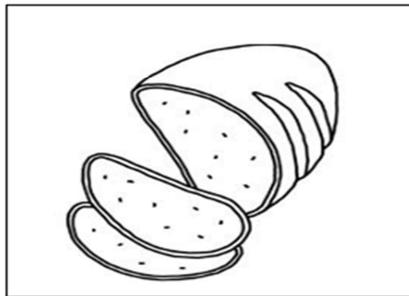
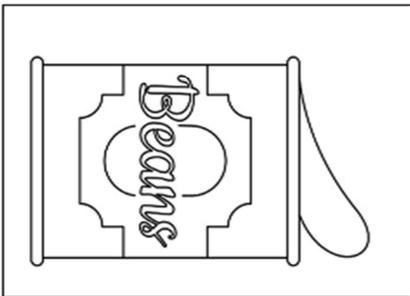
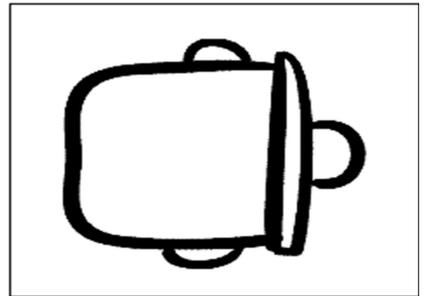
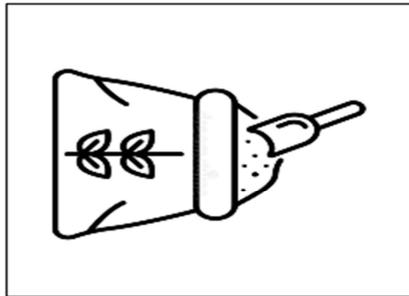
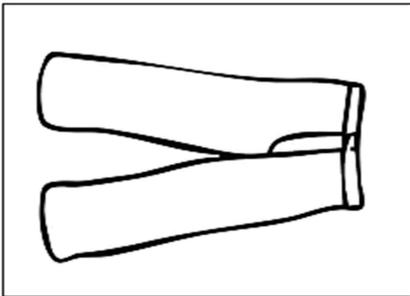
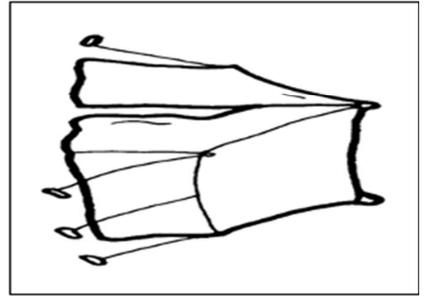
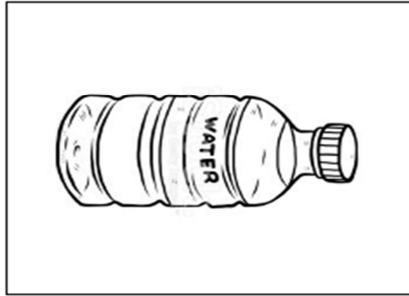
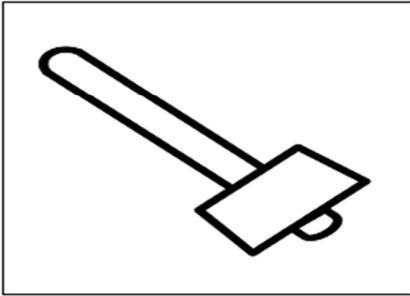
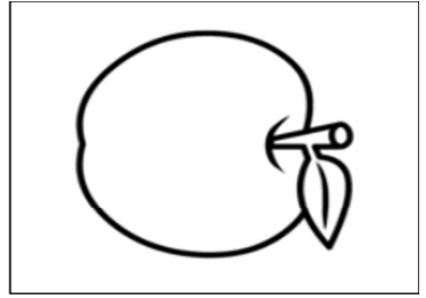
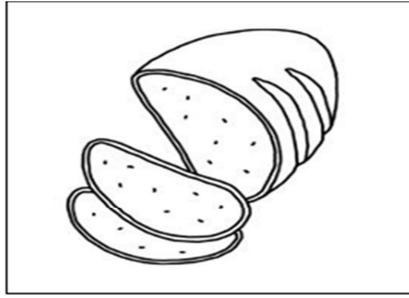
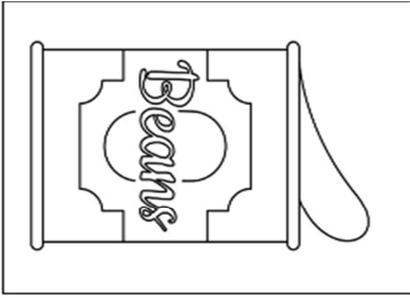
Spielvorbereitung:

- Jeder Spieler bekommt einen Satz Gegenstandskarten, die er auch anschauen darf
- Die Kamelkarten werden immer paarweise hintereinander hingelegt so dass die Kamele nach oben schauen
- Neben der 9 Karte an der Spitze wird die Spielfigur (Abraham) gestellt

Ablauf einer Spielrunde:

- der jüngste Spieler beginnt und würfelt
- die Punktezahl geht Abraham in der Kamelreihe zurück und bleibt dann dort neben dem Kamel stehen
- Jetzt überlegt jeder für sich, was dieses Kamel wohl geladen hat. Jeder legt eine Karte seiner Gegenstandskarten verdeckt vor sich hin
- Wenn alle eine Gegenstandskarte vor sich haben wird sowohl das Kamel als auch die Gegenstandskarten umgedreht.
- Wer richtig erraten hat, was das Kamel geladen hat darf die Karte weglegen
- Wer nicht den gleichen Gegenstand hat wie das Kamel, muss die Karte wieder aufnehmen
- Jetzt wird das Kamel wieder umgedreht auf die Stelle gelegt, wo Abraham zuvor stand und eine neue Runde beginnt
- Der nächste neben dem Jüngsten darf würfeln ...
- Wer zuerst alle seine Gegenstandskarten ablegen konnte gewinnt das Spiel

Gegenstandskarten:



Kamelkarten:

