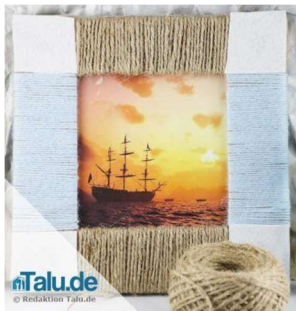




Spezial: Dritte Einheit zum Thema Abraham – wieder mit selbst gemalten Bildern und vielem mehr

Gott hat Abraham ein großartiges Versprechen gegeben. Ist allerdings schon eine Weile her. Lies nach wie es weitergeht. *(siehe extra Download)*

Bastelideen:



Bilderrahmen gestalten

Entweder ihr bestellt einen und bemalt, beklebt ihn, oder ihr bastelt einen aus Pappe, Eisstielen,

Dann noch ein schönes Foto von euch oder eurer Familie machen (oder ihr sucht Babyfotos raus). Verschickt ihn an eure Großeltern, Paten,

Verschiedene Ideen zur Gestaltung für Bilderrahmen findet ihr hier:

<https://www.gofeminin.de/wohnen/bilderrahmen-selber-machen-s2074861.html>

<https://www.talu.de/bilderrahmen-basteln/>

<https://www.kikisweb.de/basteln/bilder/bilderrahmen/bilderrahmen.htm>

Sonnenuhr – Zeit vergeht

<https://www.geo.de/geolino/basteln/8123-rtkl-diy-sonnenuhr-zum-selberbauen>



Hier zwei Ideen für Handwerker

Rindenboot bauen

Wir bauen ein Rindenboot und hängen an eine Angel. Schon kann man es im Weiher / Bach schwimmen lassen und Dinge transportieren.

Werkzeug / Material:

Handsäge, Raspel, Bormaschine mit 6mm Bohrer, Taschenmesser, Meter, Stift, Rinde, Schnur, Krampe, Ast

So geht's:

- Im Wald suchen wir uns möglichst dicke / große Rindenstücke (Ersatzstücke mitsammeln) und einen dünnen Ast mit etwa 1700 x 15mm



- Die Rinde schneiden wir mit der Säge in ein paarallel längliches Stück
- An einem Ende zeichnen wir die Mitte der Breite an
- Jetzt schneiden wir jeweils eine Ecke ab, so dass eine Spitze entsteht
- Am anderen Ende kappen wir mit der Säge die Ecken ein wenig
- Mit der Raspel schrägen wir die Kanten an der Unterseite im 45 Gradwinkel an
- Mit dem Bohrer bohren wir ein Loch / Löcher auf der Mittellinie



- Von dem Ast schneiden wir 200mm vom dünnen Ende ab und schnitzen es so zu, dass es in das Loch / Löcher geht. Das ist dann der Mast (oder mehrere)
- Vorne an der Spitze schlagen wir vorsichtig eine Krampe ein
- An der Krampe wird eine 2 – 3 Meter lange Schnur befestigt
- Das andere Ende befestigen wir am Ende des Astes
- Und jetzt geht es ab zum Wasser



Notizheft selbst machen



Gott gab Abraham viele Versprechen. Uns auch! Es ist spannend sie in der Bibel zu entdecken. Um Gottes Versprechen nicht zu vergessen und um sich zu erinnern, wie Gott unsere Gebete erhört hat kann man sie in ein Notizheft schreiben. Und so ein Heft machen wir selbst.

Werkzeug / Material:

- Sperrholz 3mm dick – 105 x 75mm (oder je nachdem wie groß ihr das Notizheft wollt - bekommt ihr im Baumarkt), Handsäge, Schleifpapier, Beißzange, Nadel, Schere, Leim / Uhu, Locher, Wolle, 5 x A4 Blatt Papier, Haushaltsgummi, Reissnägel, Leder oder Stoff

Beschreibung:

- Die Kanten und Ecken der Sperrholzplatten schleifen wir, so dass die Kanten mehr scharf sind.
- Das Leder / Stoff schneiden wir auf 100 x 50mm.
- Die A4 Papiere schneiden wir in 3 Streifen, die 95mm breit sind.
- Die Streifen falten wir in der Mitte zusammen.
- Die zusammengefalteten Streifen legen wir ineinander und schneiden sie auf eine Breite von 70mm ab.



- Die zusammengelegten Streifen schieben wir mittig in den Locher. Allerdings nur so weit, dass der Bund nur zur Hälfte eingestanzt wird (siehe Foto rechts).



- Jetzt kleben wir das Buch zusammen.
 - Das Leder wird bis auf einen 5mm breiten Streifen in der Mitte mit Uhu / Leim eingestrichen.
 - Dann legen wir die Blätter zwischen die Holzdeckel (die Holzdeckel müssen zueinander bündig sein).
 - Wir stellen dieses „Sandwich“ mittig auf den eingestrichen Lederstreifen und kippen es auf eine Seite.
 - Das freie Lederstück klappen wir auf den oberen Buchdeckel und ziehen es straff.
 - Das Ganze beschweren wir jetzt mit Büchern und lassen es mindestens 30 Minuten so liegen.



- Als nächstes binden wir die Blätter noch zwischen die Buchdeckel.
 - Wir fädeln die Wolle in das Nadelöhr ein
 - Die Blätter legen wir mit den Löchern mittig auf den Lederstreifen auf
 - Mit der Nadel stechen wir durch die Löcher das Leder durch und ziehen die Wolle durch
 - Wir ziehen die Wolle straff und machen einen Knoten rein
 - Wir können die Wolle so lange lassen, dass noch ein Lesezeichen daraus wird



- Zum Abschluss fertigen wir noch den „Verschluss“ des Buches.
 - Wir zwicken zwei Reissnägel mit der Beißzange auf maximal 3mm ab.
 - Wir legen den Gummi um die offene Seite des Buches, so dass er vom Rand etwa 10 – 15mm entfernt ist.
 - Auf der Unterseite des Buches stechen wir die Reissnägel durch den Gummi und befestigen ihn so am Holzboden.



- Das Notizbuch ist fertig und kann gerne noch bemalt oder sonst dekoriert werden.

Spiele

Dingospiel (gibt es als Kartenspiel, kann man aber mit jedem Quartettkartenspiel spielen)

Material und Vorbereitung:

- Wählt so viele Kartensets (Quartette) aus, wie Mitspieler am Start sind (mind. 3 Spieler)
- Die Karten werden gut gemischt und alle an die Spieler verteilt.
- Ziel des Spieles ist es vier gleiche Karten (bei Quartettkarten) auf der Hand zu haben.

So geht's:

1. Legt eine Karte, die ihr nicht brauchen könnt, verdeckt vor euch auf den Tisch.
2. Wenn alle Spieler eine Karte abgelegt haben, wird diese Karte an den rechten Nachbarn weitergeschoben
3. Jeder schaut sich die Karte an, die er erhalten hat und entscheidet dann, ob er sie behalten will oder nicht. Diese drei Schritte werden solange wiederholt, bis ein Spieler vier gleiche Karten auf der Hand hat. Dann wirft er die Karten schnell auf den Tisch, ruft "Dingo". Er / Sie hat gewonnen.

Variante 1: Es liegen Löffel in der Mitte des Tisches. Einer weniger, wie Mitspieler. Wer seine Karten zusammen hat, wirft sie auf den Tisch und schnappt sich einen Löffel. Alle anderen versuchen auch einen Löffel zu erwischen (unabhängig davon, ob sie ihre Karten schon zusammen haben). Wer keinen Löffel mehr erwischt hat verloren.

Variante 2: Jeder bekommt drei Chips (Münzen, Streichhölzer, ...) und muss einen davon abgeben, wenn er verloren hat. Wer keinen Chip mehr hat, scheidet aus.

Variante 3: Mit meiner Oma habe ich das Spiel immer mit Schafkopfkarten gespielt. Es können nur vier Spieler (sollten aber mindestens drei sein) mitspielen, da es bei Schafkopfkarten nur vier "Farben" gibt. Bei drei Spielern muss eine Farbe aus dem Spiel genommen werden. Ansonsten ist der gleiche Ablauf, wie oben beschrieben, es dauert nur länger, weil mehr Karten gesammelt werden müssen. Bei meiner Oma hieß das Spiel "Ochs leg dich". Entsprechend war auch der Ruf, wenn man alle Karten zusammen hatte. ;-)

Zwei Vertrauensspiele (aus: <https://www.praxis-jugendarbeit.de/spielesammlung/spiele-vertrauen.html>)

Vertrauen brauchte Abraham und hielt sich an Gottes Versprechen fest

Blind geführt

Zwei spielen zusammen

- Eine Person ist die Führende die andere wird geführt und hat die Augen zu oder verbunden (später wechseln). Beide berühren sich nur mit allen zehn Fingerspitzen. Nun übernimmt der Führende das Kommando und führt die andere Person durch den Raum. Wie er das macht bleibt ihm überlassen.
- Nach dem dies gut geklappt hat und beide sich sicher genug fühlen sollten sie alle Finger bis auf einen Ringfinger oder so losgelassen werden und dann durch den Raum geführt werden.
- Der Führende erfindet ein nicht zu verwechselndes Geräusch und der Geführte soll es sich im Laufe des Geführt-Werdens einprägen.
- Nun sollten alle Finger von einander gelöst werden. Und der Geführte soll sich mit dem Geräusch durch den Raum führen lassen.
- Mit der Zeit kann der Führende das Geräusch weniger oft und leise machen.
- Danach sollten die Paare sich gegenseitig austauschen. Wie sie sich dabei gefühlt haben, was war gut was sollte man nächstes Mal besser machen, worauf achten?



Versprechen Gottes - Rätsel

Wie Gott mit Versprechen umgeht, das findet ihr in diesem Rätsel heraus.

Material:

- Das Rätsel ausdrucken und die einzelnen Aufgaben
- Stift für jeden Mitspieler, mehrere Zettel (zum Malen)

Beschreibung:

- Bei den verschiedenen Rätseln kommt jeweils ein Wort heraus, das zu unserem Lösungssatz gehört, der aus 8 Wörtern besteht. Löst die Rätsel und knackt, wie Gott mit Versprechen uns gegenüber umgeht.

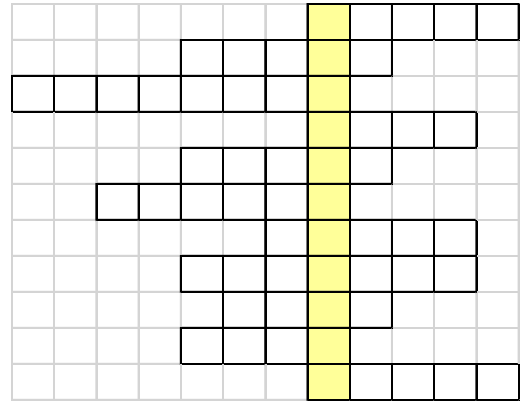
Lösung:

Versprochen ist versprochen und wird auch nicht gebrochen.

1. Rätsel:

Löst das Kreuzworträtsel und ihr habt im roten Bereich das erste Wort.

1. Welches Tier kann fliegen?
2. Welches Tier wohnt in der Wüste?
3. Welches Gerät braucht man unbedingt im Büro?
4. Was muss in die Suppe, damit sie schmeckt?
5. Mit was spielen kleine Mädchen oft?
6. Was kommt aus dem Hahn, wenn man ihn aufdreht?
7. Was braucht ein Auto damit es fährt?
8. Woran nagt ein Hund gerne?
9. Wer kräht früh am Morgen?
10. Welches Tier schwimmt auf dem Wasser?
11. Was ist das Gegenstück zum Hammer?



2. Rätsel:

Der Spielleiter erklärt euch drei Begriffe, die ihr raten müsst. Den ersten Buchstaben jedes Wortes braucht ihr jeweils für das Lösungswort dieses Rätsels.

- Insel, Salat, Tesa

3. Rätsel:

Der Spielleiter malt euch 11 Begriffe auf, die ihr erraten müsst. Den ersten Buchstaben jedes Wortes braucht ihr jeweils für das Lösungswort dieses Rätsels.

- Vase, Esel, Regen, Spagat, Pistole, Rasen, Ohr, Clown, Hammer, Elektrozaun, Nudeln

4. Rätsel:

Diesmal findet ihr die Buchstaben auf einer Computertastatur:

- Oberste Buchstabenreihe, 7 Buchstabe von rechts
- Unterste Buchstabenreihe, 6 Buchstabe von rechts
- Mittlere Buchstabenreihe, 9 Buchstabe von links

5. Rätsel:

Übersetzt mit Hilfe des unteren ABC's diese Zeichen: ☚ ☞ ⚙ ⚡

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
☚	☞	☚	☞	☚	☞	☚	☞	☚	☞	☚	☞	☚	☞	☚	☞	☚	☞	☚	☞	☚	☞	☚	☞	☚	☞

6. Rätsel:

Rechnet folgende Rechnungen aus! Das Ergebnis gibt euch jeweils die Position des Buchstabens im ABC an, den ihr für das Wort braucht!

- 10 - 9 = 11 + 10 = 1 + 2 = 2 x 4 =

7. Rätsel:

Übersetzt diese Morsezeichen für das nächste Wort

· · · · · · · · · ·

8. Rätsel:

Folgende Buchstaben des ABC von hinten her gezählt braucht ihr diesmal für das Wort:

- 20, 22, 25, 9, 12, 24, 19, 22, 13



Lösungssatz:



Spiele - FÜR DRAUßEN

16 Ideen unter dem Motto ‚Ab nach draußen‘

<https://www.ksta.de/freizeit/ausflug/herbstferien-ab-nach-draussen--16-spiele-fuer-den-herbst-12503214>



Für unsere Jüngsten:



Massagegeschichte:

<https://www.klett-kita.de/u3-massagegeschichte-der-krabbelkaefer-marius/>

Ein Kurzfilm zum Thema (3 Minuten)

<https://www.youtube.com/watch?v=pELN5s8K2j0>



10 einfache Spielideen für Kleinkinder

<https://www.youtube.com/watch?v=Rz3qnEXCBm0>

Backen und Kochen:



Königsberger Klopse und Salzkartoffeln

<https://www.lecker.de/koenigsberger-klopse-mit-salzkartoffeln-73664.html>

Stockbrot

<https://www.chefkoch.de/rezepte/288461107612610/Stockbrot-pikant.html>



Wenn es schnell gehen soll - Mikrowellenbrot

Brot mit Käse belegen, evtl. Schinken oder Hartwurst darunter. 15-20 Sekunden in die Mikrowelle. Sobald der Rand zum Brutzeln anfängt ausschalten und genießen.

Für die Fitness:

Familien Workout

https://www.youtube.com/watch?time_continue=2&v=ENZhr94H7fw&feature=emb_lo_go



Lieder passend zum Thema:

Wunderbar, wunderbar <https://www.youtube.com/watch?v=YTA2QCq1-zE>

(Text: <https://danielkallauch.de/liederliste/wunderbar-wunderbar>)

Ich bin für dich https://www.youtube.com/watch?v=Z9bYIQ0U_RU

(Text: <https://danielkallauch.de/liederliste/ich-bin-immer-fuer-dich>)

Sonstige Ideen, Links:

Die Mitarbeiter der Jungschar der Evang.-Luth. Kirchengemeinde Schnodsenbach-Scheinfeld stellt jede Woche eine Bibelgeschichte erzählt mit kreativen Elementen auf YouTube. Hier mal die ersten drei Erzählungen.

<https://youtu.be/9N6HzNKlzJw> / <https://youtu.be/W9D6n4g8FXY> / <https://youtu.be/veAli-NFUKE>

Info:

Der cjb – LKG Ideenpool für Familien kann von folgenden Homepages heruntergeladen werden:

cjb.de oder lkg.de (beides mal etwas nach unten scrollen, dann erscheinen die Downloads gleich auf der ersten Seite)

Christlicher Jugendbund in Bayern und Landeskirchliche Gemeinschaft,

Waldstraße 1, 90617 Puschendorf

Ansprechperson für cjb: Christine Stern, Kinder- und Jungscharreferentin, christine.stern@cjb.de

Ansprechpersonen für LKG: Andrea Haack, Kinder- und Jugendreferentin LKG Nürnberg, andrea.haack@lkg.de

Doris Täuber, Kinder- und Jugendreferentin LKG Kulmbach, doris.taeuber@lkg-kulmbach.de

Gottfried Betz, Prediger LKG Dombühl & Bechhofen, gottfried.betz@lkg.de