



Spezial: Abraham geht los – 1. Einheit – mit selbst gemalten Bildern

(siehe extra Dokument) Viele kreative Ideen für eine Kinder- bzw. Familienstunde.
Nächste Woche heißt es dann: Abraham unterwegs

Und noch ein Spezial: Familiengottesdienst

www.video.cjb.de (kommt spätestens Sonntagmorgen)



Bastelideen:

Sand gab es genug in der Wüste. Hier wär's mit eigen gestalteten Sandkarten?

Doppelseitiges Klebeband wird auf eine Faltkarte geklebt. Die Kinder schneiden kleine Motive aus Tonkarton oder Goldfolie aus (oder mit Motiv-Stanzer ausstanzen). Die freien Stellen werden mit (farbigen) Sand bestreut. Warum nicht so eine Karte an Oma, Opa oder Freunde schicken?

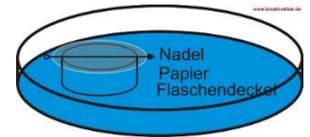
Kompass basteln

Durch die Wüste, mit einem Kompass machbar.

Auf folgenden beiden Internetseiten wird sehr schön beschrieben wie ihr euch selbst einen Kompass bauen könnt. Viel Freude dabei.

<https://www.kinderzeitmaschine.de/fruehe-kulturen/indien/mach-mit/wir-basteln-einen-kompass/>

<https://www.geo.de/geolino/basteln/1664-rtkl-experiment-der-nadelkompass>



Wanderstock machen

Ob Abraham auf seiner langen Wanderung einen Wanderstock hatte? Wenn ja, sicherlich einen selbst gemachten. Und so geht's.

Material / Werkzeug: Gerader Ast (Haselnuss), Astschere, Bohrer, Schnur, Taschenmesser

Beschreibung:

- Den geraden Ast (2-3 Zentimeter dick, je nach Handgröße), den wir aus der Hecke oder dem Wald holen kürzen wir auf die richtige Länge (siehe Bild 1).
- Zuerst entfernen wir die Rinde mit dem Taschenmesser. Am unteren Ende des Stockes wird eine Spitze geschnitzt.
- Am oberen Ende schräge ich die Schnittstelle an.
- Dann bohren wir, etwa 3 Zentimeter von oben her, ein Loch durch den Ast. (Bohrerdicke = doppelte Schnurdicke)
- Die Schnur wird zu einer Schlaufe gelegt und mit einem Knoten gesichert (die Schlaufe muss so groß sein, dass man mit der Hand gut durchschlüpfen kann).



- Die beiden Schnurenden der Schlaufe steckt man durch das Bohrloch und macht auf der anderen Seite des Stocks noch einen Knoten, so dass sich die Schlaufe nicht mehr durch das Loch zurückziehen lässt
- Die übrigen Enden der Schnur schneidet man mit dem Messer ab.
- Den „Griff“ kann man noch mit Schnur umwickeln, die man mit Heißkleber fixiert.



Schon immer bei Kindern beliebt – **Zahlen verbinden**: Bild ausdrucken und ausmalen
<https://www.gkvapeldoornzuid.nl/index.php/speciaal/kleurplaten/knutselplaten-oude-testament/510-abraham-de-herderskoning>

Die Rallye Dakar in Deutschland mit einem selbstgebastelten **Rennauto**
<https://blog.vertbaudet.de/2020/03/diy-rennautos-aus-klopapierrollen-basteln/>



Für unsere Jüngsten:



Massagegeschichte: Der Garten der Tiere
<https://www.kita-turnen.de/der-weg-der-tiere/>



Filmchen mit diversen Liedern und Fingerspiele für Babys und Kleinkinder
<https://www.youtube.com/watch?v=ow2CgsNnGKs>

Backen und Kochen:

Sehr lecker und schön. Jetzt wo es wärmer wird – genau die richtige Erfrischung.
<https://mampfbar.de/flamingo-frozen-joghurt-cakes/>



<https://mampfbar.de/kinder-zucchini-bratlinge/>



Für die Fitness:

Eltern mit Kinder 😊

https://www.youtube.com/watch?time_continue=163&v=qN4INVtuHJY&feature=emb_logo



Spiele



Pack den Esel

Wir packen den „Esel“ wie Abraham vor seiner Reise auch. Wer hat das ruhigste Händchen?

Material:

- Wenn man ein Packeselspiel hat, holt man es heraus 😊 und spielt.
- Wenn man kein solches Spiel hat geht es auch mit einem Stück Holz (2 Zentimeter breit egal wie lange. Dazu braucht man noch eine oder zwei Schachteln Streichhölzer.

Spielablauf: Jeder Spieler bekommt gleich viele Legehölzer. Der Jüngste beginnt und balanciert ein Hölzchen auf den „Sattel“ des Esels. Jetzt wird im Uhrzeigersinn gespielt und jeder legt jeweils ein Hölzchen auf. Fallen Legehölzer vom Stapel herunter, bekommt sie derjenige, der eben gelegt hat. Gewonnen hat, wer als erster keine Hölzer mehr hat.

Wüstenlauf

Abraham reist durch die Wüste. In der Wüste ist der Sand so heiß, dass man ihn nicht berühren darf.

Material: Bierdeckel oder ähnliches

Spielablauf: Jedes Kind erhält drei Bierdeckel / Zeitungsseiten (ACHTUNG auf glatten Böden Rutschgefahr). Die Kinder dürfen nicht den Boden berühren, sondern dürfen nur auf die Bierdeckel laufen. Der hinterste Bierdeckel wird immer wieder nach vorne gelegt und sich daraufgestellt. Entweder laufen mehrere Kinder gleichzeitig, wer zuerst in der Oase ist, hat gewonnen oder sie laufen nacheinander und die Zeit wird gestoppt. Wer war am schnellste.

Ich packe meinen Koffer

Material: nix

Spielablauf: Der erste Spieler beginnt und sagt: „Ich packe meinen Koffer und packe ... ein.“ Er nennt etwas, was er einpacken will. Der nächste Spieler nennt zuerst das, was der Erste gesagt hat und dann etwas, das er selbst einpacken will. Jeder Spieler muss nun alles, was vorher gesagt wurde, wiederholen, eher er eine neue Sache hinzufügt.

Die richtige Stimme hören (Abram hörte was Gott ihm sagte)

Material: Tuch zum Augenverbinden

Spielablauf: Die Familie verteilt sich in einem Raum/ Wiese/ Wald (nicht zu weit auseinander, auf Stolperfallen achten). Einer aus der Gruppe wird als "richtige Stimme" bestimmt. Ein Zweiter bekommt die Augen verbunden. Die "richtige Stimme" muss nun die Personen mit den verbundenen Augen durch Zuruf zu sich lotsen. Die restlichen Mitspieler, versuchen ihrerseits durch Zwischenrufe zu stören.

Hat Abraham alles eingepackt?

Material: verschiedene Gegenstände auf einem Tablett, Tuch zum Abdecken

Spielablauf: Verschiedene Gegenstände werden auf ein Tablett gelegt. Sie will Abram mit auf seine Reise nehmen (die Anzahl ist vom Alter der Kinder abhängig und kann im Laufe des Spiels gesteigert werden). Die Spieler prägen sich die Gegenstände ein. Dann werden sie mit einem Tuch verdeckt. Der Spielleiter (kann wechseln) nimmt einen Gegenstand weg. Dann wird das Tuch wieder aufgedeckt. Welcher Gegenstand fehlt in Abrahams Koffer?

Bibel hoch – Gott redet! 😊

Wir bekommen durch Beispiele aus der Bibel spielerisch mit, wie Gott redet, auch heute noch!

Material:

Pro Teilnehmer eine Bibel (am besten die gleiche Übersetzung) / Bibelstellen mit den Bemerkungen (siehe nächste Seite) / Belohnung für den Besten / Zettel mit Namen der Spieler drauf und Stift für den Spielleiter

Spielablauf:

- Jeder Spieler nimmt seine Bibel in eine Hand und hält die Hand hoch.
- Der Spielleiter nennt eine Bibelstelle; oder legt einen Zettel mit der Stelle auf den Tisch.
- Jetzt versuchen die Spieler die Stelle in der Bibel so schnell wie möglich zu finden.
- Wer die Stelle gefunden hat hält die aufgeschlagene Bibel in die Höhe.
- Der Spielleiter notiert auf dem Zettel wer, als Erstes, Zweites usw. die Stelle gefunden hat.
 - Der letzte Spieler bekommt noch einen Punkt, alle anderen jeweils einen Punkt mehr und der Erste am meisten Punkte!
- Wenn alle die Stelle gefunden haben, darf der Schnellste den Vers laut vorlesen.
(Ist er falsch, darf der nächste...)
- Die Bemerkungen (siehe nächste Seite) kann der Spielleiter einflechten und so noch deutlicher machen, wie Gott redet. Vielleicht kann er Beispiele aus seinem eigenen Leben erzählen.
- Dann geht es wieder von vorne los...
- Am Ende gewinnt der Spieler, der die meisten Punkte hat.

Bibelstelle	Wer Was Wann	Beispiel / Bemerkungen dazu
1. Mose 26, 24	sprach in der Nacht zu Isaak	Warum redete Gott in der Nacht? Weil es da ruhig und still ist und uns so leicht nichts anderes ablenkt! Wenn du Gott zu dir reden hören willst ist es oft hilfreich, wenn es ruhig und still ist.
2. Mose 7, 26	sagte Mose einen Auftrag	Was ist hier Inhalt von Gottes Reden? Hier gibt Gott einen Auftrag. Wenn Gott zu dir redet, können das ganz konkrete Aufträge sein.
2. Mose 16, 4	sagte Mose ein Versprechen	Was ist hier Inhalt von Gottes Reden? Hier gibt Gott Mose und dem Volk ein Versprechen, dass er sie versorgen wird. Gott sagt auch uns heute durch die Bibel ganz viele Versprechen, was er für uns tun will.
3. Mose 14, 33	sprach zu Mose und Aron	Was ist das Besondere hier? Gott redet zu zwei Personen gleichzeitig. Sie hören gleichzeitig dasselbe. So was passiert zum Beispiel in einer Predigt, wenn Gott durch sie mehrere Leute anspricht.
3. Mo 25, 1	Sprach auf einem Berg zu Mose	Wo spricht Gott hier? Gott redet auf einem Berg. Das ist ein besonderer Ort. Gott kann überall zu mir reden. Es gibt keinen Ort, wo er nicht zu mir reden kann. Allerdings ist der Berg auch ein Ort, wo man ungestört ist.
5. Mose 5, 28	Antwortete auf ein Gebet	Warum redet Gott hier? Weil das Volk vorher eine Bitte an ihn gerichtet hatte. Gott antwortet auf unsere Fragen.
1. Mose 15, 1	Sprach in einer Vision	Wie redet hier Gott? Er redet in einer Vision, das heißt man hat etwas gesehen und gehört im Wachen Zustand, was aber kein anderer sieht und hört.
Apostelgeschichte 23, 11	Sagte Paulus	Was ist der Inhalt von Gottes Reden? Er spricht Paulus Mut zu, weil dieser Angst hat. Wenn Gott redet kann uns das mutig machen.
Lukas 1, 13	Sagt zu Zacharias	Wer redet hier eigentlich? Hier spricht ein Engel! Engel sind aber nur Boten Gottes, die das sagen, was Gott uns sagen will. Also redet Gott durch Engel zu uns.
Matthäus 1, 20	Spricht zu Josef	Was ist hier besonders? Gott redet durch einen Engel im Traum zu Josef. Gott kann durch Träume zu uns reden.
1. Mose 20, 3	Spricht zu Abimelech	Was ist hier Inhalt von Gottes Reden? Gott sagt Abimelech, was er verkehrt gemacht hat und was das für Auswirkungen hat. Übrigens Abimelech hat bereut und ist am Leben geblieben. Gott sagt uns was wir verkehrt machen, damit wir es bereuen können und umkehren können.
Hebräerbrief 2, 1	Spricht durch Jesus	Durch wen redet Gott jetzt? Durch Jesus. Also alles was Jesus sagt, das sagt Gott zu uns! Wir können in der Bibel lesen, was Jesus sagt.
Apostelgeschichte 8, 29	Spricht durch den Heiligen Geist	Durch wen redet Gott jetzt? Durch den Heiligen Geist! Da der Heilige Geist in uns wohnt, wenn wir an Jesus glauben, kann das auch eine Stimme in uns sein.
Johannes 19, 37	Sagt die Schrift	Durch wen redet Gott jetzt? Gott redet durch die Bibel – sein Wort. Wenn wir darin lesen und uns etwas anspricht, dann redet Gott zu dir.
Amos 8, 1 – 2	Zeigt ein Bild	Was ist das Besondere hier? Gott zeigt dem Propheten Amos ein Bild. Gott redet durch Bilder, die er als Beispiel verwendet, um uns was deutlich zu machen
2. Samuel 12, 7	Nathan zu David	Durch wen spricht Gott hier? David bekommt Gottes Stimme durch Nathan zu hören. Gott redet also durch andere Menschen zu uns!
Apostelgeschichte 16, 9 – 10	Traum zu Paulus	Was ist das Besondere hier? Paulus hat einen Traum. Und er was er das sieht und erlebt als den Ruf Gottes für ihn und seine Mitarbeiter. Gott schickt Bilder und Träume, die wir noch deuten müssen. Manchmal erklärt uns ein anderer unsere Träume von Gott (siehe die Josefgeschichte)
Nehemia 1, 2 – 4	Umstände bewegen Nehemia	Was brachte Nehemia dazu die Stadtmauer Jerusalems wiederaufzubauen? Gott bewegt Nehemia in seinem Herzen durch die Not, von der sein Bruder ihm erzählte. Und dieses Berührtsein führt dazu, dass Nehemia überlegt, wie er helfen kann. Gott redet durch Umstände zu uns und durch das, was uns im Herzen trifft.



Spiele - FÜR DRAUßEN

Hüpf-Schnecke

Material: Straßenkreide, pro Spieler ein Stein oder Farbe

Spielregeln: Es wird ein Spielfeld in Form einer Schnecke auf den Boden gezeichnet und in einzelne Kästchen unterteilt. Diese sollten so groß sein, dass man bequem hinein hüpfen kann. Nun versuchen die Mitspieler nacheinander auf einem Bein vor und zurück durch alle Kästchen zu hüpfen, ohne dabei eine Linie zu berühren. Wer es schafft, darf danach ein beliebiges Kästchen sperren. Alle anderen Hüpfen müssen dann dieses Kästchen überspringen, nur der, der es gesperrt hat, darf sich bei seinen folgenden Sprüngen darauf ausruhen. Gut ist, wenn jedes Kind „sein“ Kästchen mit einer anderen Farbe sperrt, so dass man immer weiß, welches wem „gehört“. Auf diese Weise wird es immer schwieriger, die Schnecke fehlerfrei zu schaffen. Wer als Letzter ganz durchkommt, ist Sieger dieses Kinderspieles.

Luftballon einsammeln

Material: pro Spieler einen Stock, ein paar Waschkörbe, mehrere Luftballons

Spielregeln: Es gilt die Luftballons in die Waschkörbe zu bringen. Natürlich ohne Hände, sondern mit der Schaumstoffstange oder Holzstab (Vorsicht!) Wer hat die ersten drei Luftballons eingesammelt? Oder wer hat innerhalb von 3 Minuten am meisten im Waschkorb.



Ochs am Berg

Material: nichts

Spielregeln: Ein Spieler ist der Ochse und steht mit dem Rücken zu den anderen, die sich weiter von ihm entfernt in einer Reihe nebeneinander aufstellen. Nun ruft der Ochse: „Ochs am langen, langen, langen ... Berg!“ Das Wort „langen“ kann er so oft sagen, wie er möchte. Sobald der Ruf beginnt, dürfen die anderen Spieler losgehen oder auch loslaufen – bis sie das Wort „Berg!“ hören. Bei diesem Wort dreht sich der Ochse blitzschnell um und schickt jeden, den er sich noch bewegt, zurück auf seine Startposition. Wer als Erster den Ochsen erreicht, hat gewonnen und wird der nächste Ochse.

Lieder passend zum Thema:

Wer lässt die Sterne strahlen? (FJ kids 52) <https://www.youtube.com/watch?v=17CGmOSn3Tg>

Niemals geh' ich ohne dich (Ilka Mix) <https://www.youtube.com/watch?v=WR7uifRb0I8>

Akkorde <https://chordify.net/chords/ilka-mix-niemals-geh-ich-ohne-dich-ilka-mix>

Eins, zwei, der Herr ist treu <https://www.youtube.com/watch?v=M4Q3h9VGVYc>

Unter dem Schirm des Höchsten <https://www.youtube.com/watch?v=VA2tKcsR-r8>

Felsenfest und stark https://www.youtube.com/watch?v=qKJMIuV7O_k

Vom Anfang bis zum Ende <https://www.youtube.com/watch?v=c9DkUCWoGAW>

Sonstige Ideen, Links:



<https://www.youtube.com/watch?v=bf4Z7redO44>

<https://www.gnadauer.de/aktuelles/glaubeatfamilie/>



Info:

Der cjb – LKG Ideenpool für Familien kann von folgenden Homepages heruntergeladen werden:

cjb.de oder **lkg.de** (beides mal etwas nach unten scrollen, dann erscheinen die Downloads gleich auf der ersten Seite)

Christlicher Jugendbund in Bayern und Landeskirchliche Gemeinschaft,

Waldstraße 1, 90617 Puschendorf

Ansprechperson für cjb: Christine Stern, Kinder- und Jungscharreferentin, christine.stern@cjb.de

Ansprechpersonen für LKG: Andrea Haack, Kinder- und Jugendreferentin LKG Nürnberg, andrea.haack@lkg.de

Doris Täuber, Kinder- und Jugendreferentin LKG Kulmbach, doris.taeuber@lkg-kulmbach.de

Gottfried Betz, Prediger LKG Dombühl & Bechhofen, gottfried.betz@lkg.de